

PANDUAN

SCHOOLMEDIA ACADEMY BATCH #70

12 - 13 Maret 2026



Latar Belakang

Perkembangan era digital telah mempengaruhi perubahan di segala bidang, yaitu sistem informasi yang lebih sistematis dan juga informatif. Sistem informasi di bidang pendidikan juga berkembang sesuai dengan tuntutan zaman, untuk itu perubahan harus kita penuhi dengan menyiapkan sumber daya manusia yang memadai, Infrastruktur, aplikasi manajemen pendidikan, maupun kompetensi di bidang pendidikan.

Banyak sekolah yang belum siap dalam digitalisasi pendidikan karena kurangnya aplikasi penunjang digitalisasi pendidikan dan sumberdaya yang mumpuni. Oleh Karena itu Schoolmedia hadir untuk memfasilitasi dan juga memberikan solusi berupa aplikasi penunjang pendidikan dan pelatihan sumber daya manusia di sekolah. Dalam pelaksanaan pelatihan tersebut akan berisikan informasi-informasi penting mengenai perkembangan dunia digital, peran schoolmedia dalam digitalisas pendidikan, serta penjelasan seputar aplikasi yang dikembangkan oleh Schoolmedia.



Tujuan Pelatihan

01

User Management

Pembuatan user bagi siswa dan guru agar dapat mengakses login ke website sekolah

02

Content Management System (CMS)

Update tampilan website dengan menambahkan berita, foto, video dan data sekolah

03

Learning Management System (LMS)

Pengenalan dan Simulasi Materi Ajar Ujian (MAU), Test Online, dan Bahan Ajar

Sasaran

Pelatihan ini dapat di ikuti oleh guru dari semua jenjang sekolah seperti : SD/MI, SMP/MTs, SMA/MA, SMK/MAK, kepala sekolah, guru mata pelajaran, dan admin TIK.



Data yang Dibutuhkan

User Management (UM)

- 01 Data Guru, Sarpras
- 02 Data Siswa
- 03 Foto-Foto Guru
- 04 Data Sekolah lainnya seperti Sarana Prasarana, Jadwal Kelas

Content Management System (CMS)

- 01 Berita Sekolah, Galeri (Foto- Foto Kegiatan Sekolah, dan Video Kegiatan Sekolah
- 02 Tentang Sekolah (Sejarah Sekolah), visi dan misi sekolah, Informasi tentang sekolah
- 03 Prestasi Sekolah, Jadwal Pelajaran, Jadwal Ujian, Ekstrakurikuler

LMS

LMS Schoolmedia berjalan baik karena data terstruktur dari aplikasi UM dimana pada aplikasi UM telah terbentuk rombongan belajar yang terisi daftar siswanya, struktur kurikulum dan mata pelajaran yang diajar di sekolah, pemilihan jenis kurikulum yang berpengaruh pada struktur kurikulum dan jenis mata pelajaran yang diajarkan oleh sekolah. pilih sekolah. Jadwal pelajaran akan terbentuk jika penugasan guru dan jumlah jam pengajar terisi. Untuk berjalannya LMS Schoolmedia disiapkan data sebagai berikut :

- 01 Data UM sudah terisi, sudah terbentuk wali kelas per-rombongan belajar sudah ada,
- 02 Daftar siswa per rombel sudah terisi,
- 03 Jadwal Pelajaran pada aplikasi UM sudah terbentuk,
- 04 Memiliki draft butir soal pada mata pelajaran yang diampu,
- 05 Memiliki draft paket soal ujian pada mata pelajaran yang diampu,
- 06 Memiliki draft bahan ajar pada mata pelajaran yang diampu,
- 07 User siswa dan user guru sudah ada diaktivasi.

Strategi dan Alat Pelaksanaan

Pelaksanaan kegiatan berlangsung secara online, melalui Zoom. Siaran Zoom ditayangkan melalui layar lebar di ruangan sekolah lalu peserta dapat menyimak dan menerima materi melalui layar lebar sambil di hadapkan komputer lab sekolah / laptop, asistensi dilakukan dengan aplikasi teamviewer yang di instal di laptop/komputer masing-masing.

Aplikasi teamviewer mempermudah sekolah dalam penyelesaian masalah jika ada kendala teknis dalam pelaksanaan praktek. Jadi sekolah dapat dipandu secara online oleh panitia. Jika dalam 1 sekolah cuma 1 peserta, layar lebar dapat digantikan dengan laptop/komputer. Diperlukan 2 buah laptop/komputer. Laptop/komputer praktek tidak sama dengan laptop/komputer untuk zoom.

Waktu dan Tempat Pelaksanaan



Kegiatan Pelatihan Schoolmedia Academy

Hari : Kamis - Jumat

Tanggal : 12 - 13 Maret 2026

Waktu : 08.30 - s/d selesai

Tempat online : <https://us06web.zoom.us/j/88151276351?pwd=Ecluow3uDGHs40LacckylrERAQrKho.1>



Susunan Acara Hari Ke-1

Hari, Tanggal	Waktu (WIB)	Materi	Penjelasan
Kamis, 12 Maret 2026	08.30 - 08.40	Pembukaan	Sambutan panitia
	08.40 - 09.10	User Managemet (UM)	Penjelasan Umum UM Schoolmedia, Fitur UM, Jenis User, Aktivasi user terdaftar : Guru (Gu), Siswa(Si), lainnya(La), dan orang tua/wai(Ow). Cara mendaftar secara umum
	09.10 - 09.45	Pengaturan Referensi UM	Pengaturan Referensi, Data User, Data Penugasan, Data Rombel UM
	09.45 - 10.30	Praktik	Simulasi penggunaan Aplikasi UM oleh peserta
	10.30 - 10.45	CMS	Penjelasan Umum CMS, Cara menambahkan Menu dan Sub Menu
	10.45 - 11.10	Pengaturan & Beranda CMS	Melakukan pengeditan di menu slide Beranda, Berita, Galeri, dan Video
	11.10 - 11.35	Data CMS	Pengelolaan data Sarpras, Guru, Siswa, Pengumuman, dan Agenda
	11.35 - 11.50	Profil dan Konten CMS	Menjelaskan tata cara pengeditan Visi & Misi, OSIS, Opini, Aplikasi, Link, dan Kontak
	11.50 - 12.10	Praktik	Simulasi penggunaan CMS oleh peserta
	12.10 - 12.15	Penutup dan Dokumentasi	

Susunan Acara Hari Ke-2

Hari, Tanggal	Waktu (WIB)	Materi	Penjelasan
Jumat, 13 Maret 2026	08.30 - 08.45	Pembukaan	Sambutan Panitia
	08.45 - 09.20	Mau - Materi Ajar dan ujian	Penjelasan cara membuat butir soal, merangkai paket soal menjadi bank soal pada aplikasi MAU
	09.20 - 09.55	Test Online	Aplikasi untuk pelaksanaan test secara online dalam satu rombongan dengan paket soal dari MAU
	09.55 - 10.25	Bahan Ajar	Penjelasan cara membuat bahan ajar, paket ajar untuk dijadikan materi pembelajaran siswa
	10.25 - 11.15	Praktik	Simulasi penggunaan aplikasi LMS pembuatan Kartu Soal, Paket Soal, dan Bahan Ajar
	11.15 - 11.30	Penutupan dan Dokumentasi	

Panitia dan Pemateri



Hari ke -1

Pembicara

Riski
Feby
Ryka

Moderator

Ayu



Hari ke -2

Pembicara

Suci

Moderator

Adel

Penutup



Demikian panduan ini disusun guna dapat memberi acuan dalam pelaksanaan pelatihan lebih lanjut.
Info lebih lanjut, hubungi panitia: 081934104000 (Rini)

TERIMA KASIH